



CENTRE NATIONAL  
DE LA RECHERCHE  
SCIENTIFIQUE



Région  
**PAYS DE LA LOIRE**

## APPEL A CANDIDATURES

### STAGE Design ludique ou d'objet/Médiation scientifique M1 ou M2 (4 à 6 mois)

Le laboratoire Droit et Changement Social (DCS/UMR 6297) lance un appel à candidatures pour un.e ou des stagiaires pour la **période de Février à juillet 2025 en design ludique**. L'UMR 6297 DCS réunit des chercheur.se.s et des enseignant.e.s-chercheur.se.s qui analysent le rôle du phénomène juridique dans les transformations de la société contemporaine. Le droit est appréhendé comme un phénomène social de part en part : il est à la fois le produit de la société (de ses valeurs, de ses conflits) et un vecteur déterminant des transformations sociétales.

Le/la/ stagiaire contribuera à la recherche **ANR Just\_Moral/financement Trajectoire Région**, dont l'objectif est d'analyser, entre autres, **les modalités de mobilisation des acteurs associatifs en justice sur les enjeux climatiques**. La Région pays de Loire a accordé un financement afin de réaliser des outils de médiation scientifique. Dans ce cadre, les chercheurs ont proposé la **réalisation d'un jeu**, soit jeu-plateau/soit jeu-carte, soit jeu en ligne, qui permette de comprendre les enjeux concurrentiels des acteurs (citoyens, associations, Etat, collectivités locales, industriels, agriculteurs/pêcheurs, etc...) en justice face au réchauffement climatique.

Le/la/ stagiaire sera encadré.e. par Elisabeth Lambert, Directrice de recherche au CNRS (<https://dcs.univ-nantes.fr/fr/membres/elisabeth-lambert/>) en droit et Katia Barragan, Ingénieure d'études CNRS, notamment sur les questions de médiation scientifique.

#### Tâches demandées au stagiaire :

1. Se familiariser, avec l'aide d'Elisabeth Lambert, aux résultats scientifiques de la recherche, procédures judiciaires et arguments juridiques;
2. Penser et proposer un ou des prototypes de jeu qui permettent de valoriser les résultats scientifiques ; le/la stagiaire pourra s'inspirer de modèles existants tel que Littopia (jeu sérieux) ;
3. Réalisation du prototype retenu (avec FabLab/atelier 119 notamment à l'Université de Nantes);
4. Tester le prototype auprès de scolaires, avec l'aide de la cellule de médiation de l'Université ;
5. Diffuser le jeu.

#### Profil et Compétences souhaités :

1. Formation en design ludique/design d'objet/médiation scientifique (niveau M1 ou M2);
2. Sensibilité pour les questions écologiques ;
3. La maîtrise professionnelle des deux langues (français et anglais), est **un plus (niveau C2 ou C1)** ;
4. Sens de l'organisation, capacités de travail en autonomie ; rigueur et sens des responsabilités.

#### Conditions de travail :

Le/la stagiaire sera en poste sur le site Université du Tertre. Des réunions hebdomadaires sont organisées avec la/les encadrantes. Temps de travail et rémunération selon réglementation en vigueur. Durée minimale de 4 mois jusqu'à 6 mois. **Envoi des candidatures : avant le 7 janvier 2025**, par courriel à Elisabeth Lambert : [elisabeth.lambert@univ-nantes.fr](mailto:elisabeth.lambert@univ-nantes.fr) ou katia Barragan : [katia.barragan@univ-nantes.fr](mailto:katia.barragan@univ-nantes.fr) Les candidats enverront : un CV détaillé, une lettre de motivation et tout autre document qu'ils/elles jugeraient utiles (réalisation antérieures). Après sélection sur dossier, un entretien sera organisé en visio ou présentiel à Nantes.